インタラクティブムービーAVG

HEART SOFT

説明書

PARAGON SEX A DOLL パラゴン セクサ ドール

DOLL【dɔ̄l】──それは心でしか語れない…

はじめに

当社製品「DOLL（パラゴン　セクサ　ドール）」をお買い上げ頂きまして、誠に有難うございます。
本製品をご利用頂くに当たって、この説明書をよくお読み下さいますようお願いいたします。

目　次

PARAGON SEX A DOLL パラゴン セクサ ドール

DOLL

各機種の動作環境とゲーム開始方法

【9801E 以降】(旧 98、U は除く)

動作環境

要第2水準漢字 ROM・RAM384K 以上・V30 モードを使用します。
また、ハードディスクが接続されていないことを確認して下さい。2HD ドライブは2台で、必ず、ドライブ番号<1>及び<2>を使用すること。また、純正ドライブ以外での動作は保証いたしません。
尚、PC286 シリーズでは BGM をサポートできません。

ゲーム開始方法

80286 及び 80386 マシンをお持ちの方は98本体のディップスイッチを操作して、V30 モードに切り替えて下さい。ディップスイッチの変更ついては98本体付属のマニュアルをお読み下さい。ハードディスクが切り離されていることを確認して下さい。
あらかじめ、98本体の電源を入れておいて下さい。
ディスク<A>をドライブ1に、ディスク<B>をドライブ2にセットしてリセットボタンを押して下さい。

【8801SR 以降】

動作環境

SR を含むそれ以降に発売された全ての機種。(VA を含む)
純正ドライブ以外での動作は保証いたしません。VA はスピード切り換えスイッチを1にして下さい。

ゲーム開始方法

あらかじめ、88本体の電源を入れておいて下さい。
ディスク<A>をドライブ1に、ディスク<B>をドライブ2にセットしてリセットボタンを押して下さい。

【MSX2】

動作環境

内臓ソフトが付属の機種は、内臓ソフトを切り離すこと。

ゲーム開始方法

あらかじめ、MSX2 本体の電源を入れておいて下さい。
ディスク<A>をドライブAにセットしてリセットボタンを押して下さい。(リセットボタンの無い機種は、はじめに電源を入れその後、すばやくディスク<A>をドライブAにセットして下さい。また、ドライブが2台接続されている場合でもドライブAのみを使用します)
注) 98.88ディスク<A>にプロテクトシールを貼らないで下さい。MSX2 はディスク<A>のプロテクトノッチを閉じて下さい。

PARAGON
SEX A
DOLL パラゴン セクサ ドール
DOLL

開発者から

DOLLのシナリオは今までのゲームのようにヒロインになるための目的、例えば、「世界を救う」とか「戦争に勝つ」などといったことは一切ありません。目的といえば殺された友人の仇うちです。主人公が仇うちを決意するあたりは非常に人間臭く、その感情だけによって行動を開始します。
ここで、人間臭いと表現しましたが、主人公はかつてのセクサドールであり、いわゆるロボットなのです。ロボットが人間臭いだなんて変な話ですが、実際この世界のドール達は一人の人間として生きようとし、社会に溶け込んでいます。
ドールそのものは、人間とまったく変わりなく考え、話し、働き、生活しています。
ただ、ドールの中にはボタンヘッド（快楽中枢中毒者）が多く見うけられ、感情のコントロールが安定しないという極めて危険な存在でもあり、また、セクサドールはかつて慰安用として作り上げられた商品であったのです。そのことから人間達から迫害を受け、ドールであることをひたすら隠して生活しなければならなかったわけです。
こういった環境の中で戦争は絶えず続けられ、その道具としてもドールは使われ、戦場へ送られることになっていったのです。ある者は武装兵士へ改造され、またあるものは変身の機能を使って諜報員として……。それは強制されたのではなく、自ら志願していったのです。なぜかというと、それは迫害されているドールにとって、簡単にありつける仕事だったからです。
DOLLのおもしろさはこの背景を踏まえて、揺れ動く主人公の心を感じ取ったとき、いえ、あなた自身が感じたとき、にあります。
物語が進行すればするほど、不幸になる。これがDOLLなのかもしれません。

■背　景

パラゴン　セクサ　ドール。
それは、無限の表現体を持つ人類最高のクリーチャーである。
自由自在にその容姿を変化させることのできるセクサドールは、かつて、男達の欲求を満たす為だけの道具でしかなかったという……
この物語は、一体のパラゴン　セクサ　ドールの軌跡である。
ドールはボディデザイナーによって改良を加えられ、汎用のものから、いくつかの用途に適するものへと進化していた。パラゴン　セクサ　ドールの中にはボタンヘッド（快楽中枢中毒者）が多く見うけられ、感情のコントロールが安定しないという極めて危険な存在でもあった。
カサーラ星系主星ファルディーアとゴルガウス星系主星ザイカーンは他の星をけん制するために付近の無人星を開拓して軍隊を配備していた。この２星間では対立を避けるために軍事協定を結び平衡保っていたのだった。
２つの星系のほぼ中央に位置する、無人の小惑星団αにファルディーアの輸送艇が不時着しようとしたところ、ザイカーン軍に撃沈される。これによってザイカーンが協定を破って小惑星団αに基地を置いていたことが明るみに出、これに対する報復合戦により全面戦争へと発展したのだった。

《D・A・D》

1902　ゴルガウス星系ザイカーンと、同一生命体により構成されている同盟惑星ファルディーアとの惑星間戦争が勃発。
2305　第４期平和交渉において【M・B・H・M】（マイクロブラックホールミサイル）廃止の調印を施行。
2803　第16期平和交渉においてブレイム条約制定により永久休戦協定の調印を施行。
2805　両星系共に前線基地の撤廃完了。
2806　アステロイドα事件により戦闘凍結状態もろくも崩れさる。これにより第二次惑星間戦争の開戦となった。

PARAGON
SEX A
DOLL パラゴン セクサ ドール
DOLL

シーンについて

DOLL は次の6つのシーンから構成されています。
シーン１「BARBARA」
シーン２「KILLY」
シーン３「TEESE」
シーン４「NANCY」
シーン５「DIV」
シーン６「TYNA」

シナリオについて

シナリオは、DOLL 最大の売りです。
広大な宇宙を舞台としていますが、ありがちな「世界を救う」とか「戦争に勝つ」などといった、いわゆるヒロインになるための目的はまったくありません。
なにが目的なのかというと、目先は友人の仇うちです。
戦争を背景とし、セクサドールという宿命を背負って生きてゆく主人公の心の内側を描いているのです。プレイヤーは一体のドールとして何を見、何を感じるか、そしてその結末をどう解釈するのか。それはプレイヤー自身にゆだねられています。
また、ゲームが進行すればするほど、主人公ティナは逃れようのない不幸へと追い詰められて行きます。
こんなにまで非情で、こんなにまで悲しいシナリオは、かつてどんなゲームにもなかったことです。たぶん、このゲームを解き終ったプレイヤーは、言いようのないフラストレーションに襲われるに違いありません。
そしてきっと、もう一度考えてみるはずです。

パラゴン セクサ ドールについて

冒頭で、次のように説明しました。

> それは、無限の表現体を持つ人類最高のクリーチャーである。
> 自由自在にその容姿を変化させることのできるセクサドールは、かつて、男達の欲求を満たす為だけの道具でしかなかったという……

ちょっと、分かりにくいかもしれませんので、もう少し説明します。
「PARAGON」というのは「美の化身」という意味です。
「SEXA DOLL」いうのは、SF小説等にはよく登場する慰安用のドールのことです。いわば、望みどうりに変身できるロボットと解釈してもらえればよいと思います。
ここに登場するドールは女性の容姿をしていますが、もちろん、男性の容姿をしているものもあります。
主人公「ティナ」と、その親友である「バーバラ」はセクサドールです。そのほかにもセクサドールという宿命を背負った人物は登場します。
パラゴンセクサドール『ティナ』の持つ能力については『DOLL ワンポイントメモ』を参照して下さい。

登場人物の紹介

【ティアンナ・O・フォンテューン】
（主人公、通称ティナ。友人バーバラを死に至らしめた、ブランカ・D・フラウを追って敵国に渡るため、ファルディーアの諜報員に志願。セクサドール）

【ブランカ・D・フラウ】
（ザイカーン諜報員。ブランカ・D・フラウは白い女という意味。セクサドール）

【バーバラ・S・クレイシー】
（主人公ティナの友人。ザイカーン諜報員ブランカ・D・フラウの手にかかり死亡。セクサドール）

【キリー】
（小型宇宙船 KILLY に登載された人工知能。ティナのアドバイザー）

PARAGON
SEX A
DOLL パラゴン セクサ ドール
DOLL

ゲームの操作方法

DOLL はコマンド選択型のアドベンチャーゲームです。ゲームのメイン画面には、いくつかの番号のついたコマンドが表示されています。その番号をテンキーから入力することによって（MSX2 の場合はテンキーの他にカーソルキーで実行したいコマンドにカーソルを合わせスペースキーで実行することもできます）なんらかのリアクションがあり、ゲームが進行して行きます。
コマンドは複数表示されており、それを一括してメニューと呼びます。
表１を参照して下さい。
これは、ゲーム開始直後のメニューです。このように最初に表示されるメニューをメインメニューと呼び、また、この中からコマンドを選択して、さらにメニューが表示されることがあります。これをサブメニューと呼びます。
例えば、表１のメインメニューから、「１姿勢制御スラスター」を選択します。
すると、さらに表２のようなサブメニューが表示され、その中からさらにコマンドを
選択していきます。

【メニュー】	
1	姿勢制御スラスター
2	軌道修正スラスター
3	スタートラッカー
4	レーダーシステム
5	サブシステム
6	通信システム
7	キリーシステム
8	コンソールパネル

表１　メインメニューの例

>姿勢制御スラスター	
1	ヨー
2	ロール
9	キャンセル

表２　サブメニューの例

最後のサブメニューを選択するとメッセージウィンドウにリアクションが表示され、メニューに戻ってくるようになっています。
また、サブメニューから「９キャンセル」を選択するとメインメニューに戻ってきます。（MSX2 では「キャンセル」を選択する以外にもリターンキーを押すことによってキャンセルを実行できるようになっています）

PARAGON SEX A DOLL パラゴン セクサ ドール

DOLL

セーブの方法

DOLLはいくつかのシーンから構成されていますが、次に掲げるシーンをクリアしたときにセーブすることができ、次に始めるときに続けてプレイできます。

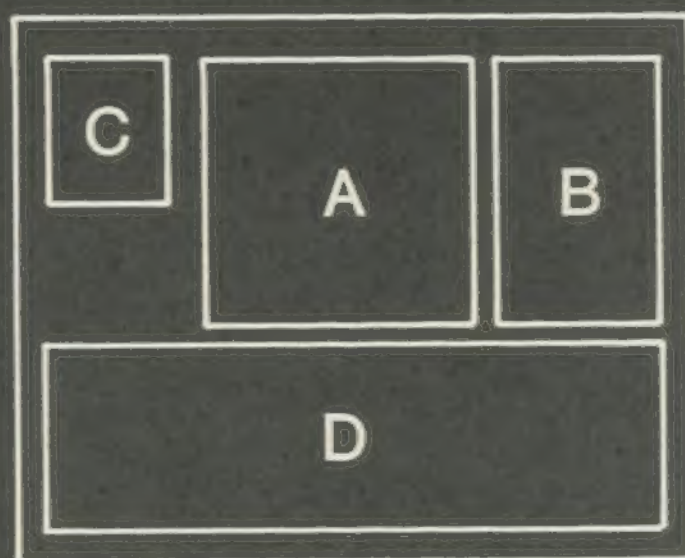
シーン2　「KILLY」をクリアしたとき。
シーン3　「TEESE」をクリアしたとき。
シーン4　「NANCY」をクリアしたとき。
シーン5　「DIV」をクリアしたとき。

上記のシーンをクリアすると、パソコン側からセーブするかどうか聞いてきますので画面の指示にしたがって操作して下さい。
また、セーブデータはディスク＜A＞にセーブされますのでプロテクトシールを貼らないで下さい。また、データを故意に書き換えたりするとロードできなくなることがあります。注意して下さい。
MSX2はディスク＜A＞のプロテクトノッチを閉じてご使用下さい。

ゲーム画面の説明

A…メインウィンドウです。ティナ(プレイヤー)がいる場所のグラフィックを表示しています。

B…メニューウィンドウです。
ティナ(プレイヤー)が行動するためのメニューが表示されています。

C…サブウィンドウです。会話等でイベントが発生すると、ここにそれに関するグラフィックが表示されます。

D…メッセージウィンドウです。メニューウィンドウからコマンドを選択するとそれに対するメッセージが表示されます。

PARAGON
SEX A
DOLL パラゴン セクサ ドール
DOLL

DOLLワンポイントメモ

DOLLには専門的な用語が会話やコマンドの中で使用されています。その一部ではありますが、説明したいと思います。ただし、これは、DOLLを企画するにあたってアドベンチャーゲーム用にアレンジしたものです。もし、使用されている用語の使い方や意味でもっと詳しくご存じの方はアドバイスをいただければと思います。当社では新作ゲームの内容をよく知ってもらうためにデモやお楽しみ情報の入った『パブリッシュウェア』を配布（送料+手数料として切手420円分が必要）していますが、内容の濃いものはその中で紹介したいと思います。

【シーン2「KILLY」から抜粋した用語等について】

◎「KILLY」というのは貨物船をジャックするために使用した小型宇宙船のことでまた、この船に登載された人工知能もキリーといいます。
この船の設定は米航空宇宙局（NASA）の外惑星探査機ボイジャーをモチーフに企画が進められました。有人、無人の差はありますが、ゲーム上に用いられた機器の名称やトラブルは実際のものをアドベンチャーゲーム用にアレンジしたものです。

（以下「シーン2 KILLY」より抜粋　番号は図1を参照）

① 姿勢制御スラスター
惑星の周回軌道上にある人工衛星は、その恒星（太陽のように燃えている星と思ってください。また、恒星は太陽系などのように惑星を従えているものが多く、それらの惑星が公転するほぼ中心にあると考えて下さい）からの影響を軽減するためと、各アンテナ類を電波の飛んでくる方向へ向けるために、機体自体を傾けます。その機体を傾ける為の装置です。

② オプティカル・ナビゲイション
光学航法です。付近にある惑星などにレーザーを発射し、返ってくる時間を測定して自分の位置を知るための航法です。

③ ヒドラジン
ヒドラジン（N2H2）を噴射することによって、船の姿勢を変えます。これを、終始、うまくやらないとコンピューターを搭載したバス内の温度上昇によって、いろいろなところに弊害が出ることになります。
ヒドラジンは、搭載できる量が決められているので、使いすぎると無くなります。某、ボイジャー1・2号は204K

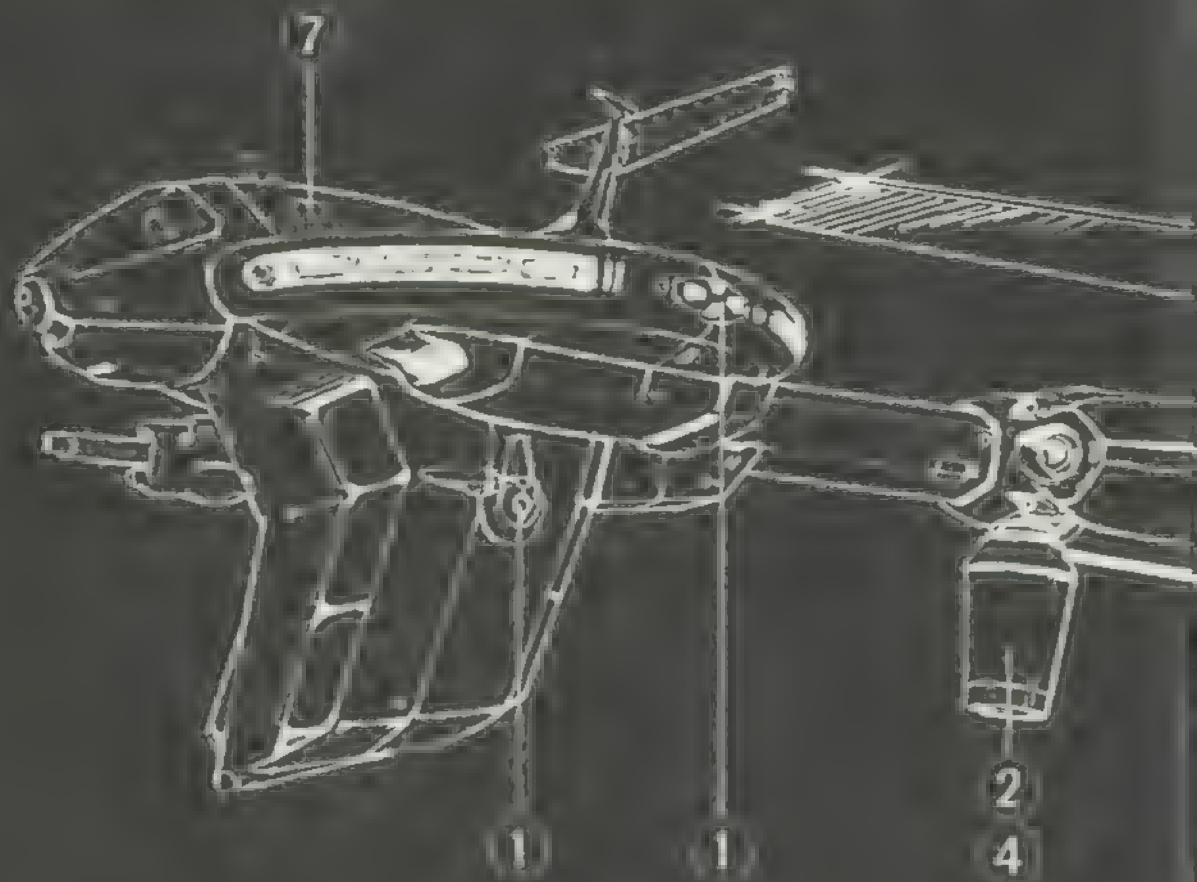
DOLLワンポイントメモ

のヒドラジンが使用されました。

④ スタートラッカー
オプティカル・ナビゲイションでも説明した通り、自分の位置を算出するシステムです。ゲームではキリーの他にエリーヌの座標も算出します。

⑤ 慣性飛行速度
宇宙空間では初速度を1度与えることによって、同じスピードで飛行することが可能です。惑星軌道上の人工衛星は、平均、秒速10から20k/m の慣性飛行をしています。(惑星の自転とおなじ方向と同じ速度を静止衛星といいます)
ここで、1つ、説明が必要かもしれません。衛星は惑星の周りを回っているわけですが、なぜ、落ちてこないのでしょうか？　それは衛星が惑星を回ることによって、遠心力が働くわけですが、その遠心力と、惑星の引力がつりあっているからです。つまり、ゲームでも、そのつりあいがくずれると大気圏突入、あるいは、軌道の離脱が考えられるわけです。

⑥ 通信システム
ゲームでは、本星ファルディーアからの指令電波はファルディーアの自転とキリーの飛行による、電波のドップラー編移によって、終始うまく通信できません。

⑦ キリーシステム
実際には有り得ませんが、コンピューターが次にすべきことをアドバイスしてくれます。(だったら、最初から、全

PARAGON SEX A DOLL パラゴン セクサ ドール
DOLL

DOLLワンポイントメモ

自動でやってくれ、という意見もあると思いますが、ゲームにならないので、HELP コマンドということです）

【シーン 3「TEESE」以降から抜粋した用語等について】

◎パラゴン セクサ ドールであるティナの持つ能力は人間をはるかに越えています。
これはシーン 3 以降で使用できますが、その能力を中心にして以下で説明します。

（以下「シーン 3 TEESE」以降より抜粋　番号は図2を参照）

① 視覚センサー
プレイヤーはティナの意識と視覚センサーのインターフェイスとなります。視覚センサーは特定のものをいろいろな角度から分析し、そのデータを出力します。

② 聴覚センサー
プレイヤーはティナの意識と聴覚センサーのインターフェイスとなります。聴覚センサーはその場所で聞こえる音をいろいろ角度から分析し、そのデータを出力します。

③ アクト
人物等との会話や実際に何か行動を起こすときに使用するコマンドです。会話が中心となります。

④ ホリゾントシステム
セクサドールだけが持つ能力です。データがあればどのよ

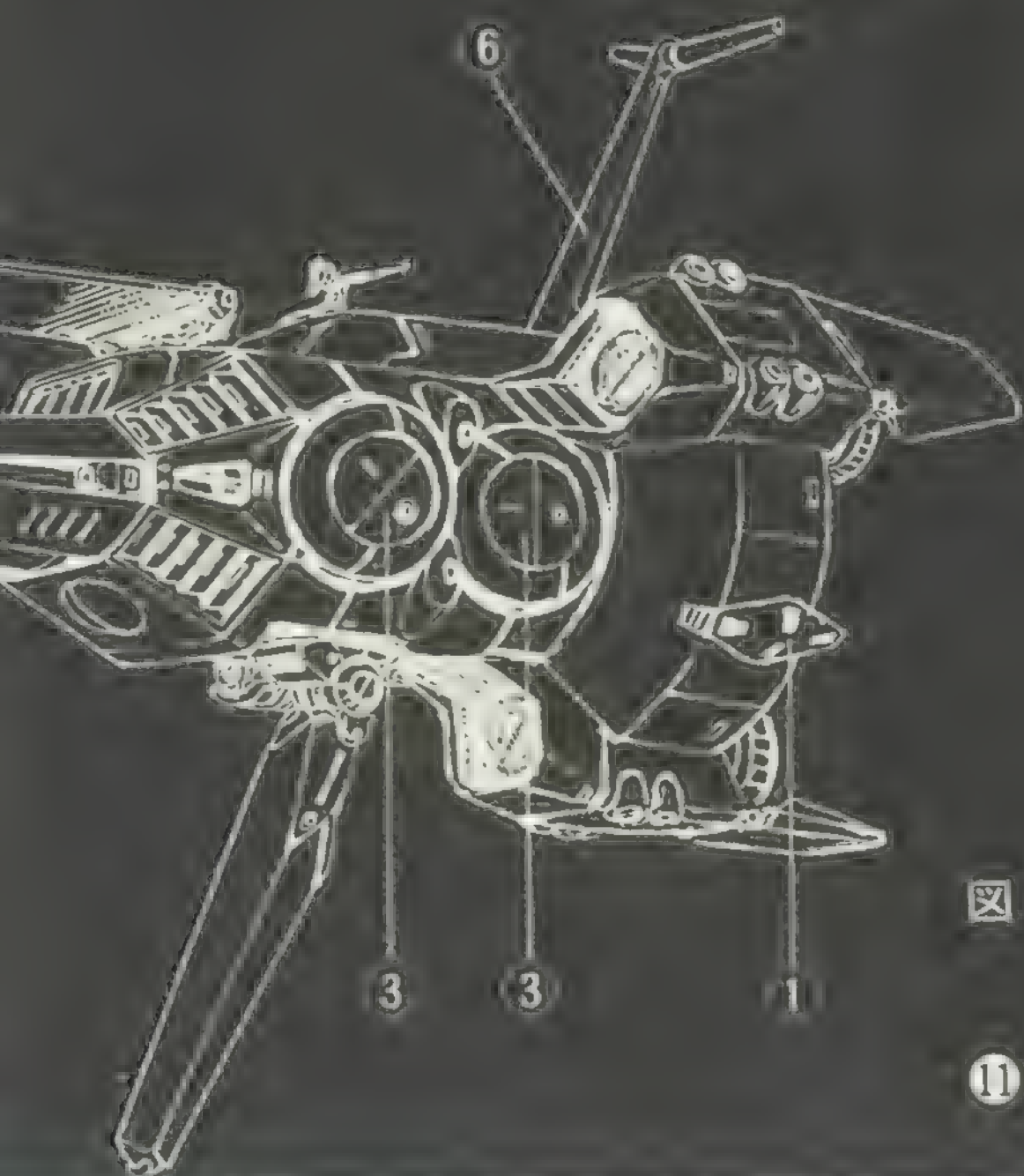



図 1

PARAGON
SEX A
DOLL パラゴン セクサ ドール
DOLL

DOLLワンポイントメモ

うな人間にでも変身し、性格人格等も、そっくりにコピーできます。ティナはセクサドールとしてこの世に生まれたようですが、今では戦闘用（兵士）として改造されました。

⑤ ブレインセンサー
相手の脳等から、データをスキャンするセンサーです。

⑥ 表現体システム
ブレインセンサーでスキャンしたデータをもとに実際に変身します。

⑦ ハードギア
攻撃用ウェポンを作動するコマンドです。ティナが兵士となるときここが改良されました。攻撃用ウェポンは体内に内臓されています。

⑧ スキャニングシステム
付近一帯を高性能レーダーでサーチし、分析します。マップの表示機能があります。このシステムにはロングレンジ（広範囲にわたってサーチ）と、ショートレンジ（狭い範囲を緻密にサーチ）の二つの機能があります。

⑨ 記憶センサー
過去のティナの記憶を意識的に視角野スクリーンに投射します。

⑩ 軌道エレベーター
現在の科学では、例えば地球上から宇宙へ飛び出すとき、スペースシャトルのようにロケットを使用しなければなりません。これには莫大なエネルギーが必要で効率的とは言えません。慣性飛行速度のところでも説明しましたが、静止衛星つまり地球の自転と同じ速度で同じ方向へ飛行する衛星の事ですが、この人工衛星からスルスルとロープを地球上に向けて垂らしたらどうでしょう？ 宇宙と地球上がロープでつながってしまうわけです。このロープをエレベーターに変えれば軌道エレベーターのできあがりです。エレベーターを動作させるエネルギーは地球の自転にともなう遠心力を活用すればいいわけです。こういった構想は空想科学だけの話ではなく実際に研究が進められているらしいのですが、詳しくはみなさんも調べてみてはどうでしょうか？

図2

PARAGON
SEX A
DOLL パラゴン セクサ ドール
DOLL

ゲーム終了について

ディスクのアクセスランプが点灯していないことを確認してディスケットを抜き取って下さい。ただし、アニメーション処理中等、不意にディスクドライブをアクセスすることがりますので注意して下さい。

ディスクの入れ換えについて

ディスクの入れ換えは画面に指示が出ているとき以外は絶対にディスクの入れ換えを行なわないで下さい。誤動作を起こすことがあります。

おわりに

インタラクティブムービー AVG DOLL（パラゴン セクサ ドール）いかがでしたでしょうか？ 参加型の映画として作られたこのゲームについて、ご意見、ご感想をハガキ、封書にてお送り下さい。お送りいただいた方の中から抽選で粗品をお送りしています。

当社ではパブリッシュウェアを配布中です

当社では新作ゲームの内容をよく知ってもらうためにデモやお楽しみ情報の入った『パブリッシュウェア』を配布（送料十手数料として切手420円分が必要）しています。

【パブリッシュウェア１号】
（探偵団Ｘのサンプルゲームやお楽しみ情報が入っています）
機種：PA-98VM　5', 3.5' 2DD
PC-88SR 以降　5' 2D
MSX2　3.5' 2DD

【パブリッシュウェア２号】
（DOLL のデモやお楽しみ情報が入っています）
機種：PC-98VM　5', 3.5' 2DD
PC-88SR 以降　5' 2D
MSX2　3.5' 2DD

注意）上記は1989年11月22日現在のものです。
品切れになることがありますので、お問い合わせ下さい。
また、本製品に付属されているユーザー登録ハガキをお送り下さった方には、パブリッシュウェア３号をプレゼント致します。

PARAGON
SEX A
DOLL パラゴン セクサ ドール
DOLL

サポート

本製品をお買い上げの際に付属されているユーザー登録カードをお送り下さい。当社でユーザー登録を行い本製品のサポートをします。
また、本製品をお買い上げいただきましたお客様にアフターサービスといたしまして製品のメンテナンス係を設けてあります。

- ゲームをプレイしていて、どうしても先に進めない時は下記電話番号でヒントをお教えしています。ただし、ユーザー登録カードをお送り下さいました方に限らせていただきます。電話されるときは必ず次のことをハッキリと言って下さい。

  - お名前
  - 製品に付属しているユーザー登録カードの登録番号
  - DOLL のサポート係への電話であること

  平日：月曜日から金曜日 PM1:00 から PM4:00 まで
  【TEL 045-461-6071】

- プログラム内容及びデータを事故により破損してしまった場合、または経年劣化による動作不良となったディスケットにつきましては、ディスケット1枚につき1,000円（送料・消費税込み）にて有償交換いたします。（切手不可）ディスケットをお送りいただく場合、ディスケットが折り曲がらないように梱包して下さい。

  〒221 横浜市神奈川区東神奈川2-40-9クインビル7F
  ハート電子産業（株）DOLL サポート係

- 本製品に付属されているユーザー登録カードをお送り下さった方にはパブリッシュウェア3号をプレゼント致しますのでパブリッシュウェア3号の申し込みの必要はありません。

HEART SOFT

PARAGON
SEX A
DOLL パラゴン セクサ ドール

DOLL

ハート電子産業株式会社

〒221 横浜市神奈川区東神奈川2-40-9 クインビル7F
TEL.045-461-6071